

## Ответы и критерии проверки

Тесты, проверяющие программы и ответы находятся в архиве тестирующей системы:

<https://ejudge.cs.msu.ru/lom17.tgz>

Протоколы проверки и технические баллы доступны по логину и паролю участника

[https://ejudge.cs.msu.ru/cgi-bin/new-client?contest\\_id=73](https://ejudge.cs.msu.ru/cgi-bin/new-client?contest_id=73)

[https://ejudge.cs.msu.ru/cgi-bin/new-client?contest\\_id=74](https://ejudge.cs.msu.ru/cgi-bin/new-client?contest_id=74)

A-1) Результирующий файл в архиве A-1-1/tests/001.ans и A-1-2/tests/001.ans

A-2) Результирующий файл ~1ГБ, проверяемая часть файла в архиве (A-2-1 и A-2-2)

A-3) Программа в архиве A-3/sol.cpp

B) Тесты и проверяющая программа в архиве - B-2/tests. В задаче требовалось раскрасить поле в шахматном порядке (угловые клетки белые) и для черных начальных клеток выигрышный ход в соседнюю. Для белых - вывести 0

C) Можно было решить методом динамического программирования по профилю. Тесты и решения в архиве.

D) Тесты и проверяющая программа в архиве. Баллы выставлялись в зависимости от полноты расшифровки.

E) Ответы в архиве в соответствующих подзадаче директориях

F) Ответы и тесты в архиве.

Каждая задача оценивается в 100 технических баллов. Разделение по подзадачам:

A	20/30/50
B	30/70
C	30/70
D	20/30/50
E	10/20/20/50
F	30/70